

Умови участі у Волинській учнівській Інтернет-олімпіаді з програмування

Волинська учнівська Інтернет-олімпіада з програмування проводиться з використанням передових інформаційних та телекомунікаційних технологій. Підготовку і проведення змагань здійснює лабораторія інформатики Волинському інституту післядипломної педагогічної освіти. Осно

вною метою Інтернет-олімпіади є: стимулювання творчого самовдосконалення дітей та молоді; виявлення обдарованих дітей серед учнів загальноосвітніх шкіл області та залучення їх до Всеукраїнського олімпіадного руху; підвищення інтересу до поглибленого вивчення програмування, прищеплення учнівській молоді навичок дослідницької роботи; пропаганда досягнень науки, техніки та новітніх технологій; підвищення рівня фахової підготовки учнів; виявлення, поширення, впровадження в навчально - виховний процес прогресивних форм і методів навчання, стимулювання інтересу учнів до оволодіння сучасними інформаційними технологіями.

В олімпіаді мають право брати участь учні загальноосвітніх шкіл, гуртківці позашкільних навчальних закладів.

Для участі в Інтернет-олімпіаді кожен з учасників заповнює реєстраційну форму на сайті <http://vippoolimp.16mb.com/joomla/>

. Правильно заповнена форма дає можливість отримати ідентифікаційний код учасника.

Початок реєстрації учасників олімпіади - 24.11.2013 р.

1 тур - 04.11 по 10.11.2013 р.;

2 тур - 11.11 по 17.11.2013 р.;

3 тур - 18.11 по 24.11.2013 р.;

4 тур - 25.11 по 01.12.2013 р.;

5 тур - 02.12 по 08.12.2013 р.;

6 тур - 09.12 по 15.12.2013 р..

Завдання етапів Інтернет-олімпіади розміщуються на сайті олімпіади

<http://vippoolimp.16mb.com/joomla/>

.

Розв'язки завдань олімпіад повинні бути оформлені відповідно до умов, визначених журі, та надіслані із сайту у вказаний термін.

Результати перевірки робіт учасників Інтернет-олімпіади, тести і авторські розв'язки будуть розміщені на сайті проведення олімпіади.

Переможці Інтернет-олімпіади нагороджуються дипломами I, II, III ступенів окремо за

Умови участі у Волинській учнівській Інтернет-олімпіаді з програмування

Написав Administrator

Четвер, 31 жовтня 2013, 00:44 -

класами у кількості, яка не перевищує 30% числа учасників змагань відповідного класу з орієнтовним розподілом кількості дипломів у співвідношенні 1:2:3, але переможцем не може бути учасник, який за сумарним результатом виступів на всіх обов'язкових турах відповідного етапу олімпіади набрав менше ніж третину від максимально можливої сумарної (за всіма обов'язковими турами) кількості балів.

Переможці Інтернет-олімпіади запрошуються до участі у III етапі Всеукраїнської олімпіади з інформатики.