



ВОЛИНЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ

УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ, НАУКИ ТА МОЛОДІ

Н А К А З

29 вересня 2016 року м. Луцьк № 494

Про проведення Волинської учнівської

Інтернет-олімпіади з програмування

у 2016/2017 навчальному році

На виконання наказу Міністерства освіти і науки України від 01 листопада 2010 року № 1033 «Про заходи щодо розвитку системи виявлення та підтримки обдарованих і талановитих дітей та молоді», відповідно до Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт, олімпіади зі спеціальних дисциплін та конкурси фахової майстерності, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22 вересня 2011 року №1099, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 17 листопада 2011 року за №1318/20056, згідно з Положенням про Всеукраїнські учнівські Інтернет-олімпіади, затвердженим наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 11 червня 2012 року №671, зареєстрованим Міністерством юстиції України 27 червня 2012 року за №1074/21386, із метою розвитку освітнього, інноваційного, інформаційного потенціалу Волинської області, пошуку та підтримки обдарованих учнів, створення умов для розвитку їх інтелектуальних здібностей, сприяння широкому залученню школярів до інтелектуальних змагань, що проводяться з використанням мережі Інтернет

НАКАЗУЮ:

1. Провести з 01.10.2016 р. по 30.11.2016 р. Волинську учнівську Інтернет-олімпіаду з програмування.
2. Затвердити склад журі Волинської учнівської Інтернет-олімпіади з програмування (додається).
3. Управлінням освіти виконкомів міських (міст обласного значення) рад, відділам освіти райдержадміністрацій, керівникам загальноосвітніх навчальних закладів обласного підпорядкування, головам об'єднаних територіальних громад забезпечити участь в Інтернет-олімпіаді учнів загальноосвітніх та позашкільних навчальних закладів, які були переможцями обласної, районних чи міських олімпіад.
4. Волинському інституту післядипломної педагогічної освіти (Олешко П. С.):
 - 4.1. Забезпечити науково-методичний та організаційний супроводи Волинської учнівської Інтернет-олімпіади.
 - 4.2. Здійснити фінансування Інтернет-олімпіади відповідно до кошторису, що додається.
5. Контроль за виконанням наказу покласти на заступника начальника, начальника

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

відділу дошкільної, загальної середньої та вищої освіти управління освіти, науки та молоді облдержадміністрації Соломіну Т. І.

Начальник управління

Л. ПЛАХОТНА

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ управління освіти, науки

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

та молоді облдержадміністрації

29 вересня 2016 року № 494

Склад журі

Волинської учнівської Інтернет-олімпіади з програмування

у 2016/2017 навчальному році

Остапчук

Лариса Романівна

завідувач відділу інформатики та інформаційно-комунікаційних технологій Волинського інституту

Члени журі:

Друкачук

Юрій Олексійович

вчитель інформатики комунального закладу «Луцький навчально-виховний комплекс № 26 Луцького району

Глова

Анатолій Миколайович

вчитель інформатики загальноосвітньої школи І-ІІІ ступеня м. В. К. Липинського с. Затурці Локотинського району

Гісь

Ігор Володимирович

вчитель інформатики комунального закладу «Луцький навчально-виховний комплекс «Гімназія № 1

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

до наказу управління освіти, науки

та молоді облдержадміністрації

29 вересня 2016 року № 494

Умови участі у Волинській учнівській Інтернет-олімпіаді з програмування

Волинська учнівська Інтернет-олімпіада з програмування проводиться з використанням передових інформаційних та телекомунікаційних технологій.

Підготовку і проведення змагань здійснює відділ інформатики та інформаційно-комунікаційних технологій Волинського інституту післядипломної педагогічної освіти.

Основною метою Інтернет-олімпіади є стимулювання творчого самовдосконалення дітей та молоді; виявлення обдарованих дітей серед учнів загальноосвітніх шкіл області та залучення їх до Всеукраїнського олімпіадного руху; підвищення інтересу до поглибленого вивчення програмування, прищеплення учнівській молоді навичок дослідницької роботи;

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

пропаганда досягнень науки, техніки та новітніх технологій; підвищення рівня фахової підготовки учнів; виявлення, поширення, впровадження в навчально-виховний процес прогресивних форм і методів навчання, стимулювання інтересу учнів до оволодіння сучасними інформаційними технологіями.

В олімпіаді мають право брати участь учні загальноосвітніх шкіл, гуртківці позашкільних навчальних закладів.

Для участі в Інтернет-олімпіаді кожен з учасників заповнює реєстраційну форму на сайті <http://93.183.238.10/vippoolimp/>

. Правильно заповнена форма дає можливість отримати ідентифікаційний код учасника.

Початок реєстрації учасників олімпіади - 01.10.2016 р.

1 тур – 17.10.2016 по 23.10.2016 р.;

2 тур – 24.10.2016 по 30.10.2016 р.;

3 тур – 31.10.2016 по 06.11.2016 р.;

4 тур – 07.11.2016 по 13.11.2016 р.;

5 тур – 14.11.2016 по 20.11.2016 р.;

6 тур – 21.11.2016 по 27.11.2016 р.

Написав Administrator

Четвер, 29 вересня 2016, 16:55 - Останнє оновлення Четвер, 29 вересня 2016, 17:05

Завдання етапів Інтернет-олімпіади розміщуються на сайті олімпіади <http://93.183.238.10/vippoolimp/>.

Розв'язки завдань олімпіад повинні бути оформлені відповідно до умов, визначених журі, та надіслані із сайту у вказаний термін.

Результати перевірки робіт учасників Інтернет-олімпіади, тести і авторські розв'язки будуть розміщені на сайті проведення олімпіади.

Переможці Інтернет-олімпіади нагороджуються дипломами I, II, III ступенів окремо за класами у кількості, яка не перевищує 30% числа учасників змагань відповідного класу з орієнтовним розподілом кількості дипломів у співвідношенні 1:2:3, але переможцем не може бути учасник, який за сумарним результатом виступів на всіх обов'язкових турах відповідного етапу олімпіади набрав менше, ніж третину від максимально можливої сумарної (за всіма обов'язковими турами) кількості балів.

Учні, які вибороли місця на Інтернет-олімпіаді, будуть запрошені до участі у III етапі Всеукраїнської олімпіади з інформатики.