

Методичні рекомендації про проведення II етапу

Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики

у 2022/2023 навчальному році

Метою проведення Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики є стимулювання творчого самовдосконалення учнів, зацікавлення їх у поглибленому вивченні інформатики; виявлення та розвиток обдарованих учнів, сприяння розвитку алгоритмічного мислення у школярів, підвищення інтересу до програмування; формування команди для участі в Міжнародній учнівській олімпіаді з інформатики.

Документом, що визначає завдання, структуру, технологію проведення Всеукраїнських олімпіад є Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт та конкурси фахової майстерності, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України № 1099 від 22.09.2011, зареєстрованим в Міністерстві юстиції України 17 листопада 2011 року за № 1318/20056, наказ Міністерства освіти і науки України від 03.10.2022 № 883 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад і турнірів з навчальних предметів у 2022/2023 навчальному році», наказ управління освіти і науки Волинської обласної адміністрації від 20 жовтня 2022 року № 228 «Про проведення II та III етапів Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2022/2023 навчальному році».

Другий етап олімпіади з інформатики рекомендуємо провести в один практичний тур синхронно з іншими областями за завданнями на сервері (Eolymp).

Особливості проведення II етапу олімпіади 2022/2023 н.р.

Пропонуємо проведення II етапу олімпіади синхронно на спільному сервері прийому і перевірки робіт (Eolymp). Завдання для цього варіанту будуть розміщені в системі.

Результати автоматичної перевірки робіт учасників будуть надіслані кожному району (ОТГ, місту) окремо, де локальне журі підведе підсумки олімпіади.

Відповідні заявки та список учасників необхідно надсилати на електронну адресу info@vipbo.org.ua

.

Потрібно подати список учасників у такій формі.

№

Прізвище, ім'я, по батькові

Клас виконання

Район, міська територіальна громада, ліцей обласного підпорядкування

Основні організаційні дати проведення II етапу

1. Підготовка та відправлення реєстраційних таблиць учасників олімпіади до 28 листопада 2022 року.

3. Дата централізованого проведення II етапу олімпіади 04 грудня 2022 року з 10:00 до 14:00.

По завершенню змагання, визначити переможців олімпіади (I, II, III дипломи) відповідно до Положення, це повноваження у місцевих організаційних комітетів та журі. Після прийняття рішення, надіслати результати на info@vippp.org.ua для публікації на сайті проведення олімпіади.

Завдання олімпіади

Завдання олімпіади будуть алгоритмічного характеру, тобто основними результатами роботи учасника має бути програма, що реалізує правильний та ефективний алгоритм, розроблений учасником

Опис завдань, які будуть на олімпіаді:

Буде 8 задач.

1. Задача буде з цього набору з п'яти задач (archive-a.eolymp.io).
2. Задача буде з цього набору з десяти задач (archive-b.eolymp.io).
3. Задача на if/else з простою умовою (без AND/OR) та з виводом однієї з двох відповідей (YES/NO, ALICE/BOB, тому подібне).
4. Задача на кілька if/else та/або зі складною умовою.
5. Задача, де потрібно використовувати while/for.
6. Задача, де потрібно використовувати масиви.
7. Без додаткових обмежень.
8. Без додаткових обмежень.

Теми, які можуть зустрічатися в задачах:

Рядки. Вектор. Бінарний пошук. Сортування. Контейнери (set, map). Пошук дільників. Розклад на прості множники. Решето Ератосфена. НСД/НСК/Алгоритм Евкліда. Динамічне програмування (1D). Часткові суми.

Забезпечення олімпіади

Тренувальний тур доступний за посиланням: <https://uoi2.eolymp.io/>.

Текстова інструкція по використанню системи E-olymp, підготовлена Київським ІППО, доступна за посиланням:

<http://www.kievoi.ippo.kubg.edu.ua/kievoi/e-olymp/index.html>

Відео-інструкція доступна за посиланням: <https://youtu.be/KlrrrpAxqx0>

Програми, що створюються учасниками повинні відповідати стандарту мов програмування на яких вони написані, повинні використовувати стандартні бібліотеки та не реалізовувати графічний інтерфейс, не використовувати системні ресурси, сторонні файли та бібліотеки, які не передбачені завданням.

На час проведення турів олімпіади забезпечити неможливість взаємодії учасників олімпіади з використанням мережних технологій, в тому числі і бездротових.

Користуватися власною літературою, друкованими або рукописними матеріалами, засобами комунікації (Інтернет, мобільні телефони тощо) заборонено.

Після завершення олімпіади в усіх регіонах, буде опубліковано розбір. Він буде доступний у кількох місцях:

1. На сайті <https://oi.in.ua/>

2. У телеграм каналах https://t.me/oi_in_ua

3. На facebook сторінці <https://fb.com/oi.in.ua>

Рекомендовані Інтернет-джерела

1. <http://176.102.48.88/vippolabinfo/site/index.php/olymp> Сайт відділу інформатики та ІКТ ВІППО
2. <http://176.102.48.88/vippoolimp/> Волинська учнівська Інтернет-олімпіада з інформатики
3. <http://176.102.48.88/schoololimp/> / Школа роботи з обдарованими учнями з інформатики
4. <https://www.e-olymp.com/uk/> Система підготовки та проведення олімпіад з інформатики
5. <http://www.uoi.in.ua/> Матеріали українських олімпіад з інформатики.
6. <http://www.olymp.vinnica.ua/> Центр підтримки та проведення олімпіад школярів з використанням можливостей Internet.
7. <http://www.ioinformatics.org/> Сайт міжнародних олімпіад з інформатики.

Написав Administrator

Неділя, 23 жовтня 2022, 20:40 -

8. <http://olymp.sumdu.edu.ua> / Веб-ресурс підтримки та проведення шкільних та студентських олімпіад з інформатики.