

Графіка в HTML-документах Графічні формати, які використовуються в HTML. Програмування малюнків. Використання малюнків у якості гіперпосилань. Карти. Фрейми.

Практична робота №14:

«Графіка в HTML-документах. Фреймова структура»

Теоретичний матеріал

1. Теги список

<pre><ul type="circle"> перший елемент другий елемент і так далі </pre>	<pre>type="circle" – кружок type="disc" - диск type="square" - квадрат</pre>
<pre><ol type="A"> перший елемент другий елемент і так далі </pre>	<pre>type="A" - великі латинські букви type="a" - великі римські букви type="I" - римські цифри type="1" - арабські цифри</pre>

2. Таблиця

Для створення таблиць використовують чотири елементи:

<TABLE>...</TABLE> - теги, які відзначають початок і кінець таблиці;

<TR>...</TR> - відмічають початок і кінець рядка таблиці;

<TD>...</TD> - між цими тегами розміщуються дані одної комірки таблиці;

<TH>...</TH> - заголовок таблиці.

За умовчанням таблиця має невидимі межі комірок. Для того щоб зробити їх видимими, використовують атрибут BORDER, який має цілочислове значення, що визначає товщину рамки в пікселях, наприклад <TABLE BORDER=5>.

Таблиця може мати заголовок, який задається тегами <CAPTION> та </CAPTION>

3. Графічний малюнок.

 - вставляння графічних файлів

 - вставляння гіперпосилань у вигляді малюнка

4. Карта посилань.

<map name="map">

```
<area href="http://" alt="Текст" shape="poly"
coords="141,166,220,140,240,200,161,225">
<AREA HREF="*.html" ALT="Текст" SHAPE="rect"
COORDS="70,250,160,270">
</map>
```

3. Фрейм

3.1. Горизонтальний фреймсет:

```
<frameset rows="60%, 40%">
<frame src="2.html">
<frame src="1.html">
</frameset>
```

3.2. Замість верхнього фрейму створюємо вертикальний фреймсет:

```
<frameset rows="60%, 40%">
<frameset cols="50%, 50%">
<frame src="2.html">
<frame src="3.html">
</frameset>
<frame src="1.html">
</frameset>
```

Атрибути

bordercolor - колір лінії межі.

frameborder - рамка.

noresize - зміна розміру користувачем.

scrolling - скролінг.

src - шлях до файлу фрейму.

Практична робота

1. В своїй папці створіть папку "WebSite"

2. Створіть сторінку page1.html, на якій створіть список ()

3. Створіть сторінку page2.html, на якій створіть таблицю з зображеннями.

4. Створіть сторінку page3.html з картою посилань

Завдання полягає в тому, щоби на зображенні карти міста зв'язати посиланням з сайтом гімназії (www.gimn14.lutsk.ua), тощо.

Карту слід знайти в Інтернеті. Область посилання, скоріш за все, буде не прямокутною, а багатокутною і створюється за допомогою атрибуту poly.

5. Створіть сторінку index.html та виведіть на ній за допомогою фреймової структури сторінки (page1.html, page2.html, page3.html).

Див. приклад. www.gimn14.lutsk.ua/2014-2015/7b/work14