**Інтерактивність**

* Код, який взаємодіє з мишею, клавіатурою та іншими пристроями повинен виконуватися безперервно. Щоб це стало можливим, включите фрагмент коду, який пови нен повторюватися безперервно, в функцію draw ()

Processing має функцію setup (), яка запускається однократно під час запуску програми.

Змінна mousePressed використовується разом з оператором щоб визначити, коли повинна запускатися рядок коду.

|  |  |
| --- | --- |
| Малювання кіл | Малювання мишкою |
| int x=0;  void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  fill(0);  ellipse(x,250,50,50);  x++;  } | void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);    } |
| Переміщення кола мишкою  Функция background() очищает окно полностью | Малюємо коло в положенні екрану |
| void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  background(204);  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);  } | void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  if (mousePressed)  {  background(204);  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);  }  } |

**Інтерактивність**

Код, який взаємодіє з мишею, клавіатурою та іншими пристроями повинен виконуватися безперервно. Щоб це стало можливим, включите фрагмент коду, який повинен повторюватися безперервно, в функцію draw ()

Processing має функцію setup (), яка запускається однократно під час запуску програми.

Змінна mousePressed використовується разом з оператором щоб визначити, коли повинна запускатися рядок коду.

|  |  |
| --- | --- |
| Малювання кіл | Малювання мишкою |
| int x=0;  void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  fill(0);  ellipse(x,250,50,50);  x++;  } | void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);    } |
| Переміщення кола мишкою  Функция background() очищает окно полностью | Малюємо коло в положенні екрану |
| void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  background(204);  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);  } | void setup()  {  size(500,500);  fill(0);  }  void draw()  {  if (mousePressed)  {  background(204);  ellipse(mouseX, mouseY, 9, 9);  }  } |