План

1. Методика підготовки учнів з програмування. Робота з обдарованими дітьми.

- зацікавити учнів (логічні задачі)

- підбір задач (слідування, розгалуження, цикл)

- мова програмування

- середовище розробки

**Методичні рекомендації щодо проведення Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2018/2019 навчальному році**

Учасники олімпіади можуть вибирати мову програмування із заданого переліку: C або C++, Java, Pascal, Python. Середовища розробки програм CodeBlocks 13.12 (чи новішої версії), Eclipse(<https://eclipse.org/downloads/>), Free Pascal 2.2.0 (чи новішої версії), WingIde101 5.1.12 (чи новішої версії) (<http://www.wingware.com/downloads/wingide-101>). Для перевірки робіт учасників будуть використані такі версії компіляторів: GCC 4.7.2, Java 1.7 (<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html> ), FPC 2.4, Python 3.4.3 (https://www.python.org/downloads/).

|  |  |
| --- | --- |
| Pascal  C++  Python | Lazarus  CodeBlock  PyCharm |

1. Школа обдарованих учнів

<http://176.102.48.88/schoololymp/joomla/index.php>

1. **Волинська учнівська Інтернет-олімпіада з інформатики**

<http://176.102.48.88/vippoolim>

1. Сайт відділу інформатики та ІКТ

<http://176.102.48.88/vippolabinfo/site/index.php/olymp>

1. Сайт **e-olymp.com**, серія задач "Абетка програмування", номери **8800**..**9000 –** для тих, хто робить перші кроки, відповідно до шкільної програми, можна використовувати на уроках інформатики
2. Ejudge ІІ етап олімпіади з інформатики

<http://nvk26.lutsk.ua/cgi-bin/new-client?contest_id=76>

<http://www.nvk26.lutsk.ua/cgi-bin/new-client?contest_id=23>

<http://www.nvk26.lutsk.ua/cgi-bin/new-client?contest_id=24>

1. III етап олімпіади з інформатики

<https://codeforces.com/group/cQdeH17A8o/contests>