



Розвиток критичного мислення за допомогою програми Photo Story 3



Контекст

Успіх будь-якого заняття завжди залежить від його початку. Він визначає тон навчання, допомагає зацікавити цілями навчання та забезпечує максимальну продуктивність основної частини уроку. Зазвичай заняття розпочинаються базовими адміністративними завданнями, наприклад заповненням журналу відвідуваності та іншої діяльністю технічної й організаційної спрямованості. За допомогою програми Photo Story 3 вчителі можуть створювати захопливий, цікавий початок занять, що мотивує, використовуючи цифрові зображення. Для створення матеріалів такого типу знадобиться всього 15 хвилин.

Огляд нововведень

Імпортувавши низку пов'язаних зображень, завантажених з Інтернету й анімованих у програмі Photo Story 3, можна створити динамічне завдання, що надихає, для початку заняття. Відеозаписи захоплюють учнів, що дає вам змогу розпочати обговорення цілей заняття перед вивченням матеріалу та навіть використати методики швидкого оцінювання учнів.

Використовувані засоби

Bing, програму Photo Story 3 (сумісну з Windows XP та Windows 7).

Основні запитання для роздумів

1. Як зазвичай ви розпочинаєте заняття?
2. Чим може бути корисне використання звичайних зображень?
3. Які існують інші методи для заохочення обговорення в класі?



Завантаження



Веб-посилання
Завантажити Photo Story 3
безкоштовно



Посилання на відеозапис
Переглянути приклад
ресурсу для початку заняття,
створеного у програмі Photo Story 3



Посилання на відеозапис
Дізнатися, як просто створювати
завдання для початку заняття
у програмі Photo Story 3