

## Задача THEATER

Автор передбачав багато підходів до розв'язання, і не обмежував учасників у виборі одного з них. Далі буде описано один з *апроксиматичних* методів, що дозволяє розв'язати задачу.

Почнемо розв'язок з того, що знайдемо площу  $S_2$ , для цього треба знайти множинну точок, що віддалені від границі сцени на відстань  $\geq H$ , та *належать* многограннику, як зобр. на Рис. 1. Очевидно, що це буде опуклий многокутник. Побудуємо його таким чином: для кожної вершини початкового многокутника, знайдемо точку, що віддалена на відстань  $H$  від двох сторін, що інцидентні цій вершині. Підрахуємо площу, нового многокутника.

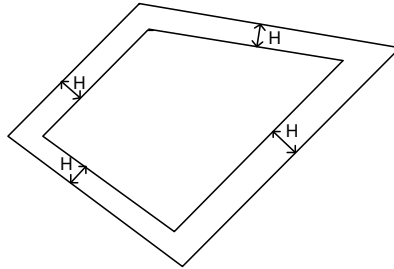


Рис. 1:

Тепер для кожного стільця, побудуємо множину, тих точок, що віддалені від стільця на відстань  $\leq H$ , як зобр на Рис. 2, причому ця множина буде містити сам стілець (оскільки відстань до нього 0). Назвемо ці множини переробленими стільцями.

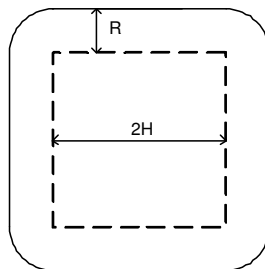


Рис. 2:

Тепер знайдемо наступну площу  $S_1$ . Для цього оберемо деякий квадрат, що містить у собі новий многокутник, і будемо дотримуватися наступної процедури: розіб'ємо його на 4 рівні квадрати, якщо деякий з цих квадратів повністю не належить многокутнику, то шуканої площі в цьому регіоні нема, якщо деякий з цих квадратів повністю належить многокутнику, та не містить перероблених стільців, то вся площа заданого регіону входить в  $S_1$ , інакше повторюємо рекурсивну процедуру розбиття цього квадрата на 4 рівні. Робимо це до тих пір, доки сторона квадрата  $\geq$  деякого  $\epsilon$ , після того як довжина сторони квадрата  $< \epsilon$  сумуємо площу цих квадратів, у деяку змінну *leftovers*. Далі, можна зробити цілком природне припущення, що приблизно половина площі *leftovers*, повинна належати  $S_1$ , а половина ні. Експериментуючи зі значенням  $\epsilon$ , можна обрати відповідне його значення і зробити висновок, щодо відповіді. Звичайно потрібне  $\epsilon$  можна обрахувати аналітично, але це не вимагається.