

Задача D Відгадай порядок



Втомившись від виснажливих баталій, наші герої вирішили розважитися грою "Відгадай порядок". Грай перетасовує N ($1 \leq N \leq 20000$) різних карт, помічених номерами від 1 до N , і розкладає їх таємно у ряд - Око та Тур не знають цього

секретного розташування. Потім Грай переміщує одну карту на нову позицію і запрошує своїх друзів, Ока та Тура, запам'ятати розташування карт.

Запам'ятавши розклад карт, друзі виходять. Тоді Грай повертає карту на місце, щоб отримати попереднє секретне розташування.

Далі повторюються знову дії: переміщення **не більше** однієї карти, запрошення друзів, запам'ятовування, вихід, повернення початкового розташування.

Всього таких дій було 5.

Тепер Грай хоче, щоб Око та Тур відгадали початковий розклад карт. Око чує чоло, Тур - потилицю і ніяк не можуть відгадати секретне розташування карт. Допоможіть козакам вийти із скрутного становища: складіть програму, яка зможе вивести початковий розклад карт.

Вхідні дані.

Перший рядок вхідного файлу **d.in** містить число N - кількість карт у Грая. Наступні $5 \cdot N$ рядків описують 5 порядків розміщення карт, кожен рядок містить одне число - номер карти.

Вихідні дані.

У вихідний файл **d.out** вивести N чисел, по одному у рядку, які задають секретний порядок.

Приклад вхідних та вихідних даних.

d.in	d.out
5	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	
2	
1	
3	
4	
5	
3	
1	
2	
4	
5	
4	
1	
2	
3	
5	
5	
1	
2	
3	
4	