Підготовка до олімпіади

1. Текстовий редактор

- обтікання малюнка текстом

- колонтитули

- автозміст

- форми

2) Презентації

- анімація, порядок, час

3) Електронні таблиці

- таблиця Піфагора

4) Бази даних

- зв’язки

- форми

5) Теорія

- dpi

- 24 bit кольорів 1 піксель 3 байти

- абсолютна відносна адреса