1. Методика складання алгоритмів

Розв’язати і протестувати задачі в системі (<http://134.249.159.199/cgi-bin/new-client?contest_id=24>)

Логін user1-user10(пароль - 1)

Тематика задач:

* Довга арифметика
* Система числення
* Сортування, пошук
* Перебір
* Бінарні дерева
* Графи (пошук, жадібні, динамічне)
* Обчислювальна геометрія

1. Змагання сортування <http://www.e-olymp.com/ru/contests/5852>

### Задачі

[AОсобові справи](http://www.e-olymp.com/uk/problems/1344) - [**http://www.e-olymp.com/ru/problems/1344**](http://www.e-olymp.com/ru/problems/1344)

[BСортування часу](http://www.e-olymp.com/uk/problems/972) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/972>

[CВелике сортування](http://www.e-olymp.com/uk/problems/973) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/973>

[DХитре сортування](http://www.e-olymp.com/uk/problems/1462) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/1462>

[EБагатокутники](http://www.e-olymp.com/uk/problems/2987) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/2987>

[FДва массива](http://www.e-olymp.com/uk/problems/2099) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/2099>

[GРезультати олімпіади](http://www.e-olymp.com/uk/problems/1962) - <http://www.e-olymp.com/uk/problems/1962>

[**http://www.e-olymp.com/ru/problems/1344**](http://www.e-olymp.com/ru/problems/1344)

**Теорія**

Методи сортування:

1. Бульбашка
2. Вибір максимального (мінімального)
3. Швидке
4. Вектором

|  |  |
| --- | --- |
| Сортування | Перестановки |
| #include<iostream>  #include<algorithm>  #include<vector>  using namespace std;  int i,j,n;  int main()  {cin>>n;  vector<int> a(n);  for (int i=0;i<n;i++) cin>>a[i];  sort(a.begin(),a.end());  for (i=0; i<n-1; i++) cout<<a[i]<<" ";  cout<<a[n-1]<<"\n";  return 0;  } | #include<iostream>  #include<algorithm>  #include<vector>  using namespace std;  vector<int> a;  int n;  int main()  {cin>>n;  for (int i=1;i<=n;i++) a.push\_back(i);  for (int i=0; i<n-1; i++) cout<<a[i]<<" ";  cout<<a[n-1]<<"\n";  while (next\_permutation(a.begin(),a.end()))  {for (int i=0;i<n-1;i++)cout << a[i] << " ";  cout<<a[n-1]<<"\n";  }  return 0;  } |