**[Створення сайту "Планета Земля"](http://it.druzi.biz/course.page?class=302&lessons=52)**

**План:**

1. [Підготовча робота.](http://it.druzi.biz/course.page?class=302&lessons=52#course-page-121)
2. [Створюємо шаблон (каркас) сайту](http://it.druzi.biz/course.page?class=302&lessons=52#course-page-172)

**[Підготовча робота.](http://it.druzi.biz/course.page?class=302&lessons=52" \l "course-lessons-52)**

**Створення сайту
"Планета Земля".**

**Підготовча робота.**

**Переглянте сайт**[**www.world.it-elit.org**](http://www.world.it-elit.org/)**, вам потрібно зробити такий же сайт.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | Для сайту створіть окрему папку, наприклад: "Грушко\_планета\_Земля".Скачайте  архів з малюнки у папку для сайту.[**(натисніть тут для завантаження архіву з малюнками  на свій компютер )**](http://new.druzi.biz/files.php?file=380)Розархівуйте архів з малюнками.У папку для сайту завантажте архів з текстовими матеріалами.[**(Натисніть тут для завантаження архіву з матеріалами)**](http://new.druzi.biz/files.php?file=381)Розархівуйте файли з текстами і перенесіть їх у папку для сайту.Перевірте результат вашої роботи. У папці для сайту повинна бути папка "img" і 5 файлів:

|  |  |
| --- | --- |
| - | index.html |
| - | nature.html |
| - | city.html |
| - | architecture.html |
| - | hotels.html  |

  |

**[Створюємо шаблон (каркас) сайту](http://it.druzi.biz/course.page?class=302&lessons=52" \l "course-lessons-52)**

**Створюємо шаблон.**

**Для створення шаблону скористайтесь наступним алгоритмом:**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | **Встановлюємо фон web-сторінки.** |

|  |  |
| --- | --- |
|   | Шаблон будемо створювати змінюючи файл "i*ndex.html".**Відкрийте програму Notepad++Portable.**У програмі Notepad++Portable відкрийте файл "index.html".**Створіть новий файл "style.css".**З'єднайте два файли (index.html i style.css) через тег <link>.**На теги <body> накладіть стиль: "Встановіть файл fon.jpg, як фонове зображення web-сторінки".**Перевірте роботу. Відкривщи файл index.html ви побачите сірий фон сторінки.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **2.** | **По центру web - сторінки створюємо прямокутник шириною 900px** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | Вся інформація нашого сайту буде виводитись у прямокутну область шириною 900px.Для створення такої прямокутної області вам потрібно у файлі index.html, між тегами <body> вставити тег <div>, тобто:**<body>****<div class='main' >****інформація на цій сторінці****</div>****</body>**У приведеному прикладі на тег <div> накладений клас стилю 'main'. Вам потрібно описати цей клас стилю у файлі style.css, а саме: **.main****{****background:#777777;****position:relative;****width:900px;****margin:0px auto;****box-shadow:0px 0px 30px black;****}**

|  |  |
| --- | --- |
| **background:#777777** | фон прямокутної області екрану сірий |
| **position:relative** | точкою відліку (x=0,y=0) для всіх елементів, що знаходитимуться у цій прямокутній області, буде її лівий верхній кут |
| **width:900px** | встановити ширину прямокутної області 900px  |
| **margin:0px auto** | встановити прямокутну область по центру екрану. Параметром "margin"  задаються зовнішні поля навколо об'єкта, перше значення (0px)  - це висота полів зверху і знизу об'єкта, друге значення - це ширина полів зліва і  з права об'єкта. Якщо друге значення "auto", тоді об'єкт стає по центру, тобто ширина полів автоматично вибираються такими, щоб об'єкт став по центру. |
| **box-shadow:0px 0px 30px black** | цим параметром задається тінь навколо об'єкта (нашої прямокутної області). Перші два числа (0px 0px) задають зміщення тіні відповідно по осі X i Y. Третє число (30px) задає розмір тіні. Четверте значення (black) задає колір тіні. |

  Для того щоб побачити ефект накладання стилю на прямокутну область <div> ... </div> всередені неї повинна міститись інформація. У файлі index.html уже є абзац з текстом, цей абзац повине бути всередині прямокутної області.  |

|  |  |
| --- | --- |
| **3.** | **Розділяємо прямокутну область по центру екрану на 3 частини** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | Частина 1 - для верхньої частини сайту.Частина 2 - для "меню" сторінок.Частина 3 - для інформації, що виводитиметься на сторінці сайту.Тепер наша сторінка виглядатиме так:**<body>****<div class='main' >****<div class='top\_index'>****</div>****<div  class='menu'>****меню сайту****</div>****<div  class='center'>****інформація на цій сторінці****</div>****</div>****</body>**Відповідно у файлі style.css вам потрібно описати кожен стиль накладений на теги <div>  **.top\_index****{****position:relative;****background:#777777 url(img/m.jpg);****background-repeat:no-repeat;****width:900px;****height:420px;****}**

|  |  |
| --- | --- |
| **position:relative;** | пояснення написано вище  |
| **background:#777777 url(img/m.jpg);** | Встановити колір фону сірий (#777777), встановити фонове зображення m.jpg  |
| **background-repeat:no-repeat;** | По замовчуванню (коли параметр**background-repeat**не прописується) фоновий малюнок множиться спочатку по горизонталі, а потім по вертикалі. Встановивши параметру **background-repeat** значенням  **no-repeat**  ви забороняєте множення фонового малюнку, значення**repeat-x**  дозволяє множення фонового малюнку тільки по горизонталі (по осі x), значення **repeat-y**дозволяє множення фонового малюнку по вертикалі (по осі y)  |
| **width:900px; height:420px;** | Встановлення ширини і висоти об'єкту. Якщо малюнок не множиться, тоді потрібно слідкувати, щоб він мав такі ж розміри (у нашому випадку 900\*420px) як і розміри прямокутної області. Якщо малюнок інших розмірів, тоді потрібно змінити його розміри у фотошопі. |

  **.menu****{** **width:898px;****height:58px;****background:#c7cfd7;****padding:0px 0px 0px 2px;****}**

|  |  |
| --- | --- |
| **padding:0px 0px 0px 2px;** | Внутрішні поля. Верхнє, праве, нижнє поле = 0px, ліве поле = 2px. Внутрішнє поле додається до розмірів об'єкта, тому насправді ширина об'єкта = 898+2 = 900px; |

 **.center****{****position:relative;****width:900px;****background:#777777;****margin:20px 0px 0px 0px;****}**

|  |  |
| --- | --- |
| **margin:20px 0px 0px 0px;** | Встановити зовнішні поля навколо об'єкту зверху - 20px;з правого боку - 0px;знизу - 0px;з лівого боку - 0px;  |

  |

|  |  |
| --- | --- |
| **4** |  Створюємо кнопки всередині меню |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   | **<body>****<div class='main' >****<div class='top\_index'>****</div>****<div  class='menu'>****<a href="index.html" class='action' >головна</a>****<a href="nature.html">природа</a>****<a href="city.html" >міста</a>****<a href="architecture.html">архітектура</a>****<a href="hotels.html">готелі</a>****</div>****<div  class='center'>****інформація на цій сторінці****</div>****</div>****</body>**Нам потрібно перетворити теги  <a> у красиві кнопки, для цього необхідно у файлі style.css додати новий запис, який накладатиме стиль на всі теги а, що знаходяться всередені "menu".  **.menu a****{****display:block;   background:#717b7b;   height:40px;   width:175px;   padding-top:12px;   margin:3px 2px 4px 2px;   float:left;****font-family:impact;****font-size:14pt;****letter-spacing:3px;****color:#ffffff;   text-decoration:none;   text-align:center;}**

|  |  |
| --- | --- |
| **.menu a** | Накласти стиль на всі теги **а,** які знаходяться всередені об'єкта, на який накладений клас стилю **menu.** |
| **display:block;** | Перетворюємо гіперпосилання у прямокутник. По замовчуванню гіперпосилання є рядком, а рядку не можливо задати розміри, перетворивши тег a у прямокутник ми зможемо задати ширину, висоту, та інші параметитри.  |
| **height:40px;width:175px;** | Задаємо ширину і висоту кнопки.  |
| **background:#717b7b;** | Задаємо колір кнопки.  |
| **padding-top:12px;** | Встановлюємо верхнє внутрішнє поле = 12px. Коли задати висоту кнопки, то текст в сережені кнопки буде зверху. Для того, щоб його розмістити по вертикалі по центру, нам потрібно задати верхнє внутрішнє поле, величина якого опускатиме текст вниз. Потрібно врахувати, що величина цього поля додаватиметься до висоти об'єкта, тому справжня висота кнопки 40+12=52px  |
|  **margin:3px 2px 4px 2px;** | Задаємо зовнішні прозорі поля навколо кнопки. 3px - зверху, 2px - справа, 4px - знизу, 2px - зліва. Задавши ці поля, ми створюватимо відстань між кнопками.  |
| **float:left;** | Встановити навколо кнопки обтікання зліва. По замовчуванню, кожен наступний прямокутний об'єкт розміщується нижче попереднього. Встановивши для  об'єкта **float:left;**ми, цим самим, наступний об'єкт розміщуємо зправа від нього. Цей параметр, який діє на всі теги а, розміщує їх горизонтально.  |
| **Параметри, що впливають на текст гіперпосилання** |
| **font-family:impact;** |  Всьановити гарнітуру шрифту Impact  |
| **font-size:14pt;** |  Задати розмір шрифту 14 пунктів  |
| **letter-spacing:3px;** |  Встановити відстань між буквами 3px  |
| **color:#ffffff;** |  Задати колір букв - білий  |
| **text-decoration:none;** | Забрати підкреслення тексту гіперпосилань  |
| **text-align:center;** | Встановити текст гіперпосилання по центру кнопки.   |

 При наведені на кнопку її колір і колір тексту всередені кнопки повинен змінюватись. Тому у файлі style.css потрібно дописати параметри, які змінюватимуться при наведенні вказівника мишки на кнопку.**.menu a:hover****{****background:#c7cfd7;****color:#cc0000;****}**Запис    **.menu a:hover**  змінює фон кнопки (**background**) і колір шрифту (**color**)  при наведені вказівника мишки.Потрібно звернути увагу на запис:**<a href="index.html" class='action' >головна</a>**На гіперпосилання з текстом "**головна**" накладений додатковий клас стилю  "**action**". Цей додатковий клас стилю описаний в файлі style.css:**.menu a .action****{****background:#c7cfd7;****color:#555555;****}**Цей клас стилю робить підсвідку саме кнопці з надписом "Головна", так як ми знаходимось на головній сторінці сайту, html код якої поміщений у файл index.html.Для сторінки "**природа**" нами буде створений файл "**nature.html**". Клас стилю "**action**" у цьому файлі накладатиметься уже на рядок з надписом "**природа**":<div  class='menu'>     <a href="index.html" >головна</a>**<a href="nature.html"  class='action'>природа</a>**     <a href="city.html" >міста</a>     <a href="architecture.html">архітектура</a>     <a href="hotels.html">готелі</a></div>Відповідно, для сторінки "**міста**" нами буде створений файл "**city.html**". Клас стилю "**action**" у цьому файлі накладатиметься уже на рядок з надписом "**міста**":<div  class='menu'>    <a href="index.html" >головна</a>    <a href="nature.html" >природа</a>**<a href="city.html"  class='action'>міста</a>**    <a href="architecture.html">архітектура</a>    <a href="hotels.html">готелі</a></div>І Т.Д.Тобто, меню сайту у всіх файлах (index.html, nature.html, city.html, architecture.html, hotels.html), буде одиноковим, лише клас стилю **'action'**накладатиметься на інше гіперпосилання, тим самим роблячи підсвідку кнопки, яка відповідає цій сторінці. |

|  |  |
| --- | --- |
| **5** | **Налаштовуємо заголовки і  абзаци в "Центрі" сайту.** |

|  |  |
| --- | --- |
|   | Центркальна частина сайту розміщується у об'єкті**<div>** з накладеним класом стилю **"center":****<div  class='center'>****інформація на цій сторінці****</div>**Всередені цього об'єкта будуть розміщені заголовки, абзаци і малюнки. У файлі style.css потрібно описати, який стиль накладається на заголовки чи абзаци. Стиль, що накладатиметься на абзаци:**.center p****{****text-align:justify;****padding:20px 150px 100px 150px;****color:white;****font-size:16px;****font-family:tahoma;****letter-spacing:1px;****}**Стиль, що накладатиметься на заголовки:.**center h1****{****color:white;****text-align:center;****padding:20px 0px 0px 0px;****}** Млюнки, що вставлятумуться у сторінку, попередньо видозмінюються у програмі Фотошоп. Потрібно слідкувати за їх розмірами у пікселях, ширина цих малюнків не повинна перевищувати 820px (40 пікселів залишається на поля зліва і зправа).  Ось так виглядатиме вставка малюнку по центру сторінки:**<center>****<img src="img/nature/iguasu.jpg" vspace="10" height="350">****</center>****Вставку інших об'єктів на сторінку зробіть самостійно.** |